



## Het gezelligheidsspel...

### ...lang niet alleen voor kinderen!

*De laatste paar jaar spelen niet alleen kinderen veel spelletjes, maar ook steeds meer jongeren en vijftigplussers. De gezelschapsspellen staan in de belangstelling; er is een enorm groot aanbod. Of het nu komt door de individualisering van de samenleving, door het economische klimaat of de steeds grotere hang naar traditie, de spellen beleven de laatste jaren als het ware een 'wederopkomst'. Reden voor SpeelGoedInfo.nl zich eens in de spellenbranche te verdiepen.*

#### Moderne tijd

Vanaf 1986 begonnen de zogenaamde 'party- games' furore te krijgen, zoals Pictionary, Trivial Pursuit, Ik Hou van Holland, Hinkel Twister, Party & Go en Risk. Naast partyspellen kun je tegenwoordig uit verschillende spelgenres kiezen:

- strategiespellen/denkspellen
- kennis/weetjesspellen (quiz)
- spellen waarbij de sekse centraal staat
- dobbelspellen
- geluksspellen
- doe-of bewegingsspellen
- bord- en kaart spellen
- spellen naar aanleiding van een boek, film of televisieserie
- educatieve spellen

Niet alleen de nieuwere spellen zijn populair, ook Ganzenbord, Halma, en Mens erger je niet worden weer uit de kast gehaald. Fabrikanten doen bij deze 'gezelligheidsrevival' goede zaken. Nederlandse spellenfabrikant Jumbo brengt jaarlijks zo'n 20 nieuwe spellen op de markt. Jumbo verkoopt Mens erger je niet, Hamertje Tik, en Pim-Pam-Pet. Ook spellen met allerlei technische snufjes en andere toegevoegde waardes zijn momenteel in erg de mode. Zo is Boggle in een nieuw jasje gestoken: Boggle Flash is een elektronisch spel waarbij je snel woorden moet leggen en direct ziet en hoort of het goed of fout is wat je hebt gedaan.

Lego heeft een hele spellenlijn ontwikkeld. Hierbij worden de bekende bouwstenen gecombineerd met een bordspel.

Rummikub en Triominos van Goliath kunnen langzamerhand als klassiekers worden bestempeld. Net als Doolhof van Ravensburger.

#### De allerkleinsten

Voor heel jonge kinderen worden eveneens spellen ontwikkeld. Jumbo heeft onlangs de 'Jumbo Jonkies' geïntroduceerd met o.a. Poepie Knor en Knibbel Knabbel Knuisje.

University Games bracht in 2010 Knappe Koppen op de markt en in 2011 Dierenvrienden. Hier gaat het om spelen van volwassenen met kinderen. Geronimo Stilton Bordspel appelleert aan een muisfiguur uit boeken die op dit moment erg aantrekkelijk zijn voor kinderen. Takkie Kakkie van Goliath speelt in op wat kinderen leuk vinden: scheetjes laten en een drolletje leggen.

#### Het 'upgraden' van een gezelschapsspel

Daartegenover staan de 'traditionele' spellen, die men in het café, of thuis om de tafel speelt. Ze bestaan meestal uit een bord van karton, een paar dobbelstenen en eventueel speelstukken. Gezien de interesse voor multimedia, met parallel daaraan de grote vraag naar traditionele spellen, is er een groeiende interesse voor mengvormen. Denk daarbij bijvoorbeeld aan een bordspel met quizvragen op de televisie

via de dvd speler maar ook aan driedimensionale- of met andere elementen verrijkte spellen. Of aan Hinkel-Twister, 4X4 Op een Rij, verschillende versies van de alom bekende topper Monopoly (zoals de City-versie) of Wie Ben Ik? –Extra. Stuk voor stuk zeer creatieve oplossingen waarbij de mogelijkheid tot vernieuwing het ouderwetse samenspel niet hoeft uit te sluiten.

Veel spellen worden ook in luxe cadeau uitvoeringen op de markt gebracht. Het gaat dan vaak om klassiekers waaraan men gehecht is. Kinderen gaan uit huis, en kopen vaak als eerste de spelletjes die ze gewend zijn te spelen. Scheidingen of relatie-einden zijn vaak reden tot het opnieuw kopen van een spel. En natuurlijk leren steeds “nieuwe kinderen” het spelen van traditionele spellen als Mens erger je niet en Monopoly van hun ouders en willen dat vervolgens hebben..

### **Één groot voordeel: .... pesten mag!**

Tegenwoordig lees je er steeds meer over; de negatieve gevolgen van pesten onder kinderen. Niet alleen zoals vroeger op de schoolpleinen en op weg van en naar school, maar ook op het internet. Er is een verschil tussen pesten en plagen. Plagen doen we allemaal wel eens, een grap uithalen met een goede vriend of vriendin... Men noemt het plagen als de kinderen aan elkaar gewaagd zijn, soms plaagt de één, dan weer de ander. Jongeren leren daarmee met conflicten om te gaan. Natuurlijk is het niet altijd leuk, maar wél leerzaam. Het hoort bij volwassen worden. Plagen wordt pas pesten als het als bedreigend wordt ervaren. Dan maakt de pester misbruik van zijn macht.

Voor pestkoppen is er goed nieuws: bij het spelen van een (gezelschaps-)spel mag er gewoon worden gepest! Op die manier kunnen kinderen op een veilige manier elkaar pesten. En het leuke ervan is... dat er steeds een ander aan de beurt komt! Zo verschuift steeds de macht en kan iedereen leren hoe het voelt om ‘de baas’ te zijn, of het onderspit te delven. Zo leer je met teleurstellingen omgaan en met het gevoel van ‘slagen’.

### **Spelletjes voor volwassenen**

Opvallend is dat er erg veel spellen op de markt zijn voor volwassenen, of de categorie 12+. Nog niet zo lang geleden werden spellen voornamelijk in het gezin gespeeld. Nu merken we vooral dat volwassenen zich ermee vermaken, bijvoorbeeld met vrienden, op feestjes en dineeravondjes.

Gezelschapsspellen zijn momenteel onder twaalfplussers erg populair. Dit zou kunnen komen omdat de computerhype, (nu bijna iedereen wel een gameconsole of een pc heeft staan, en de nieuwigheid er een beetje af is) vermindert. Men zoekt weer nieuwe vrijetijdsbestedingen, en voor de computergeneratie zijn dit soort spellen geheel nieuw.

Bij jongeren zijn vooral de ‘party- of feestspellen’ in trek als Battle of the Sexes, Ik Hou van Holland, Twister, Pictionary en Trivial Pursuit. In 2011 is een versie van Trivial Pursuit op de markt gebracht: Wedden dat je ‘t Weet. Nu is het niet meer nodig veel vragen te beantwoorden om te kunnen winnen maar is gokken en bluffen een onderdeel van het spel. Voor feestjes zijn deze uitermate geschikt. En het is natuurlijk ook een leuk tijdverdrijf. Samen zijn, communiceren met elkaar en lol hebben tegelijk. Over de hele wereld worden zo’n 2 miljoen Rummikub spellen per jaar verkocht (!), Er zijn er alleen al 5 miljoen van in omloop in Nederland.

### **Kaartspellen**

Kaartspellen zijn leuk, makkelijk mee te nemen en natuurlijk voor alle leeftijden. Behalve de overbekende kaartspellen als Ezelen, Pesten, Pokeren en Klaverjassen, zijn er onnoembaar veel speciale versies voor het hele gezin. Denk daarbij bijvoorbeeld aan een kwartetspel, Koehandel, SET! of Uno. Allemaal spelletjes die weinig ruimte innemen, en veel plezier kunnen brengen. Wie heeft er nu geen leuke jeugdherinneringen waar een kaartspel in voor komt?!

Voor meer informatie: [www.speelgoedinfo.nl](http://www.speelgoedinfo.nl) - Top 20 Gezelschapsspellen

(<http://www.speelgoedvanhetjaar.nl/files/StreamFile79048/download/Gezelschapsspellen-top-20>)

Geraadpleegde bronnen:

[www.google.nl](http://www.google.nl),

ACB Kenniscentrum Amsterdam,  
Nederlandse spellenleveranciers

Een uitgebreidere versie van dit artikel is te vinden op:

<http://www.speelgoedinfo.nl/page75045/Meer-informatie>

*Alle door SpeelGoedInfo.nl  
vervaardigde teksten kunnen  
worden gekopieerd of anderszins  
gebruikt, maar uitsluitend met  
bronvermelding.*